



## Check: week voor de wedstrijd

- Belang wedstrijd
- Contact met collega (meerijden?)
- Wanneer aanwezig (60 min.)
- Adres/reistijd/omleidingen
- Kleuren tenues (geel/rood/afwijkend)

## Check: op de club

- Contact met managers/coaches
- +-30 min. voor aanvang verkleden
- Wedstrijdformulier controleren
- Wedstrijdformulier blokkeren na contact met beide managers

## Check: met collega op veld

- Wees op tijd op het veld (+-15 min.)
- Hoekvlaggen, goals en netten
- Obstakels laten opruimen
- Mobiliteit: hoe ver mee opkomen?
- Sproeiprogramma in de rust (manager thuisploeg)
- Informeer andere manager over wel/niet sproeien in de rust
- Shirts & sokken, rugnummers, scheenbeschermers, bitje

## Check: voor aanvang wedstrijd

- Toss & aanvangstijd 'Shake hands' communiceren
- Netten/vlaggen/doel in orde gemaakt
- 2-min. signaal + 'Shake hands'
- Max. 16 spelers + 4 begeleiders per team op bank
- Maskers aanwezig/uitgepakt

## Check: rust

- Verifieer kaarten e.d. bij elkaar
- Gameplan houden/aanpassen
- Aandachtspunten

## Check: na afloop

- Zoek collega op & 'Shake hands'
- Samen van veld af
- Zoek rustmoment
- Wedstrijdformulier invullen en afronden
- Evaluatie met beoordelaar
- Evaluatie met teams

## Wees concreet en geef voorbeelden (elke wedstrijd weer)

- Wanneer een speler "dit" doet, dan doe ik "dat"
- Als ik hoger in de controle moet zitten doe ik dat door...
- Jij kan van mij, als collega, verwachten dat ik A,B,C... doe (Niet: "we fluiten streng in de eerste 10 minuten")

## Afspraken: algemeen

- Wie neemt bank/publiek
- Niet meer mensen op de bank dan toegestaan
- Tijdwaarneming en signalering
- Bijhouden tijd & terugkeer na kaart
- Blessures, verzorgers in het veld
- Wissels, ook bijvoorbeeld bij SC
- Registratie goals & kaarten
- Wat als afspraken niet worden nagekomen
- Bijzondere omstandigheden; 'gewone' wedstrijden bestaan niet

## Management & controle

- Strafofbouw: fluiten > luid fluiten > fluiten & (non)verbale reactie > strafverzwaring > kaart(en)
- Gameplan + "plan B/C"
- "Flow of the game" vs Controle
- Omgaan met verbale reacties
- Wat is/vind jij "Break-down-of-play"
- Spelbederf en wangedrag
- Bank, videotoren & publiek managen
- Plek van overtreding en afstand
- "Sticks"; gevaarsaspect
- Fysiek en gevaarlijk spel

## Communicatie

- Hoe en wat communiceren we
- Wat heeft collega nodig/is prettig
- Contact zoeken na beslissingen
- Communicatie bij kaarten
- Opzettelijke overtredingen in 23m; wat doet collega wel/niet
- Wat als het even niet "loopt"
- Ondersteunen bij volle cirkel
- Beoordelingsverschil bij cruciale beslissingen: bijv. goal, SC, kaart
- Hoe/wanneer aangeven (groot)
- Tegelijkertijd fluiten, wat dan?

## Positionering

- Veldverdeling: wie fluit in welke situatie als eerste
- Afstand t.o.v. elkaar (veld niet te groot maken) en elkaar advies geven
- Waar is collega/kijkhoek (120°)
- Actieve scheids: voorkant + lage overtredingen; collega hoge en in de rug, wacht 2 tellen i.v.m. voordeel
- Positie bij SC en SB en waar let je op, vooral ondersteunend
- Hoge ballen; gevaar en inblikhoek
- Volgen van het spel en niet de bal

