

**NIEUW**

# LANGE CORNER

---



## Nieuwe regel in seizoen 2016 – 2017

Als een verdediger de bal onopzettelijk heeft gespeeld of de bal is afgekaatst van de doelverdediger, wordt het spel hervat met een lange corner, genomen op de middenlijn recht tegenover het punt waar de bal over de achterlijn is gegaan.

# LANGE CORNER VANAF DE MIDDENLIJN



2x 35 min → 1x 35 min

5 m → 3 m

23m Lijn → middenLijn

min 8, max 11 → min 4, max 6

Enkele verschillen tussen veldhockey en zaalhockey

- een wedstrijd duurt 35 minuten in plaats van 2x 35 minuten (de scheidsrechters wisselen halverwege de wedstrijd, dus bij 17 minuten, van helft)
- afstand houden is 3 meter in plaats van 5 meter
- er is geen 23 meter lijn, dus bijvoorbeeld een lange corner wordt vanaf de middenlijn genomen
- er moeten minimaal 4 spelers in een team zijn om te beginnen en een team mag maximaal 6 spelers (incl. keeper) in het "veld" hebben



# ALLEEN PUSH

NIET SLAAN, FLATS, ...



Slag is niet toegestaan bij zaalhockey. Het spelen van de bal door middel van een zwaaiende beweging van de stick naar de bal.

Het spelen van de bal met een "slapshot" of een "flats" (een langer durende schuif- of veegbeweging met de stick voor die in contact komt met de bal) wordt aangemerkt als een slag en is daarom niet toegestaan.

BALK

IS MEDESPELER



De balk maakt het spel in de zaal snel en kan creatief gebruikt worden

# NIET HOOG

## 10 cm



Spelers mogen de bal niet van de grond omhoog spelen, behalve bij een schot op doel.

Het is geen overtreding als de bal zonder opzet minder dan 100 mm van de grond komt, tenzij de tegenstander hierdoor de bal niet rechtmatig kan spelen of een actie kan inzetten (tackle).

Fluiten:

- hinder voor een tegenstander
- iedere pass met een stijging van > 10 cm
- als er geen sprake is van voordeel

Niet fluiten:

- pass zonder hinder blijft onder de 10 cm
- opstuitende stop zonder hinder
- stop in cirkel gaat zonder hinder hoog over doel of achterlijn (aanvallend én verdedigend raken)
- bal over de zijbalk zonder overtreding: inpush
- als voordeel geven beter is dan fluiten

# NIET LIGGEND SPELEN



Spelers mogen de bal niet spelen als zij liggen of met een knie, arm of hand (anders dan de hand die de stick vasthoudt) de grond aanraken.

Een doelvrediger en een veldspeler met de rechten van een doelvrediger mogen in hun eigen cirkel liggend de bal spelen, wanneer deze in de cirkel is en zichzelf zich eveneens volledig in de cirkel bevinden.

Wat wel mag:

- stick horizontaal op de grond leggen met beide handen
- in je val een bal spelen, waarna je komt te liggen
- liggend spelende (vliegende) keeper wanneer hij zich zelf geheel in de cirkel bevindt en de bal ook in de cirkel is.

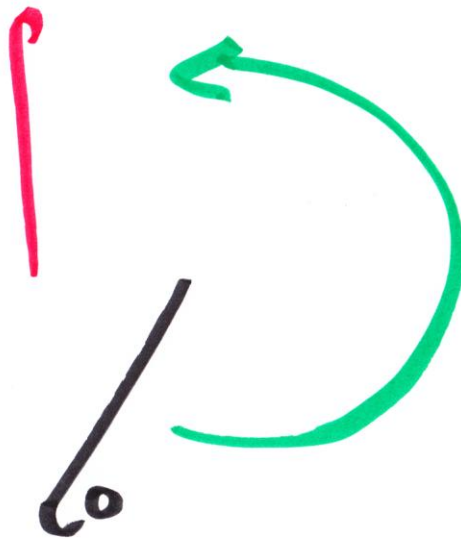
**NIET**  
**'DOOR' EEN BLOK**



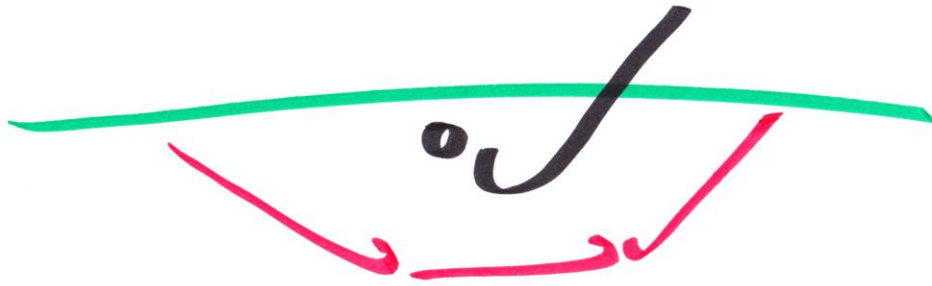
Wat is 'in het blok spelen'?

- De bal wordt zeer hard gespeeld.
- Ontvangende stick ligt klaar en laat geen (pass)ruimte.
- Bal wordt van nabij gespeeld (enkele meters).
- Op of nabij de handen van de ontvanger.
- Ontvanger staat direct achter zijn stick: houdt zijn stick voor het lichaam (zijn/haar voeten)
- Roekeloosheid en/of opzet bij spelen bal.
- Strafpunten: fluiten, vermaning, groen, geel





Het opzettelijk én hard spelen van de bal richting de stick, voeten of handen van een tegenstander die klaar staat om de bal te stoppen is gevaarlijk en kan leiden tot blessures. Ook de actie om de bal aan te nemen, vervolgens te draaien en trachten de bal door een dichtbij staande verdediger die probeert de bal te spelen is gevaarlijk. Beide acties dienen te worden bestraft. Daarbij kan een persoonlijke straf tegen de overtreder op zijn plaats zijn.

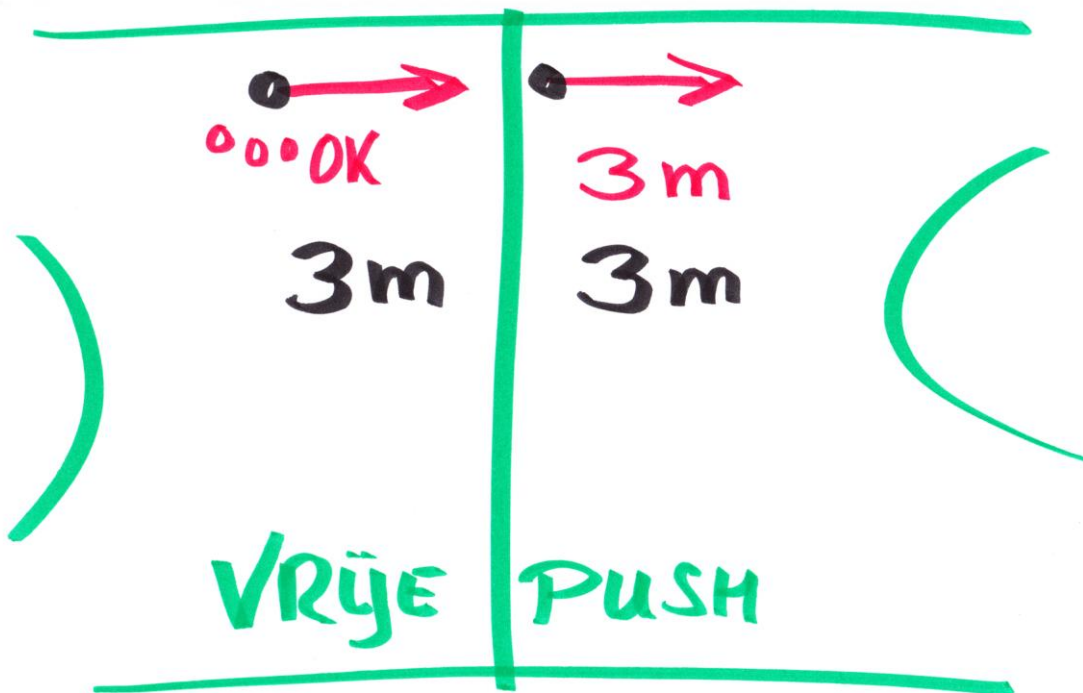


**NIET INSLUITEN**

Verdedigers moeten een duidelijke (!) opening laten waar de bal doorheen kan worden gespeeld.

Als ze dat niet doen krijgen ze een vrije push tegen; als het in de cirkel gebeurt dus een strafcorner.

Let op: de bal actief tegen de balk klemmen is ook een opzettelijke overtreding.

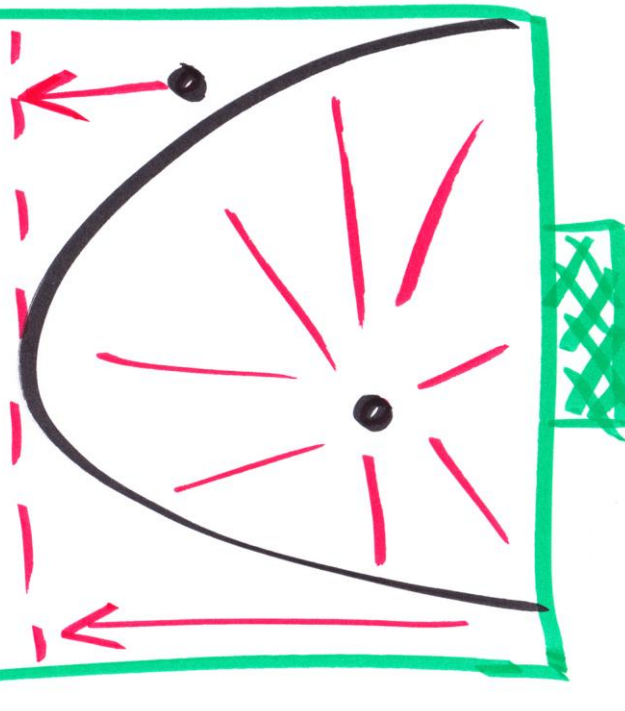


Een vrije push nemen:

- De bal moet stil liggen.
- Spelers van de tegenpartij moeten op ten minste 3 meter afstand van de bal zijn. Indien een speler binnen 3 meter afstand van de bal is, maar het spel niet beïnvloedt, behoeft het nemen van de vrije push niet te worden opgehouden.
- Bij een vrije push voor het aanvallende team op de speelhelft waar dat team aanvalt, moeten alle spelers, behalve de speler die de vrije push neemt, op ten minste 3 meter afstand van de bal zijn.

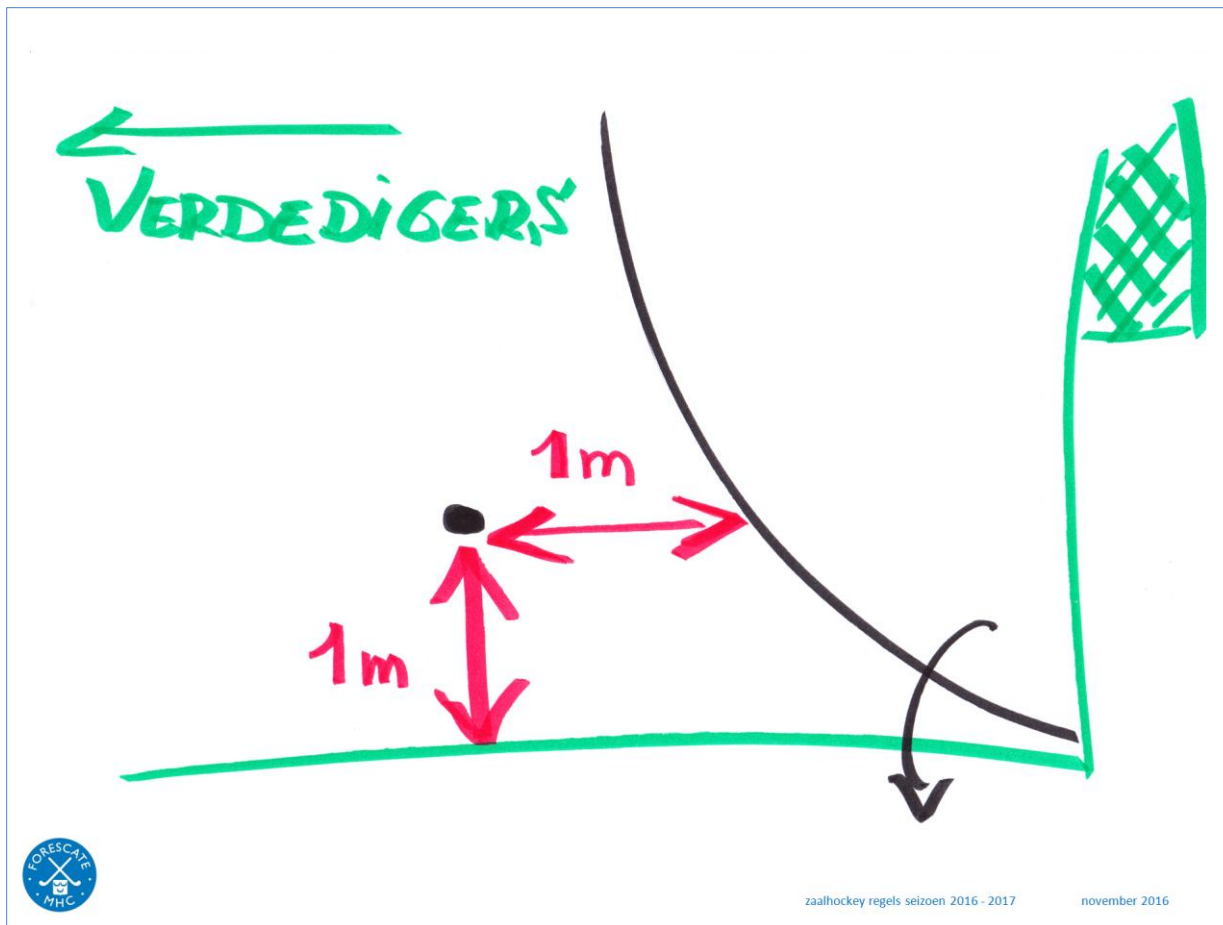
VRIJE  
PUSH

VOOR  
VERDEDIGING



Een vrije push voor de verdediging buiten de cirkel maar binnen 9,10 meter van de achterlijn, mag evenwijdig aan de zijbalk worden verplaatst tot ten hoogste 9,10 meter van de achterlijn, recht tegenover de plaats van de overtreding.

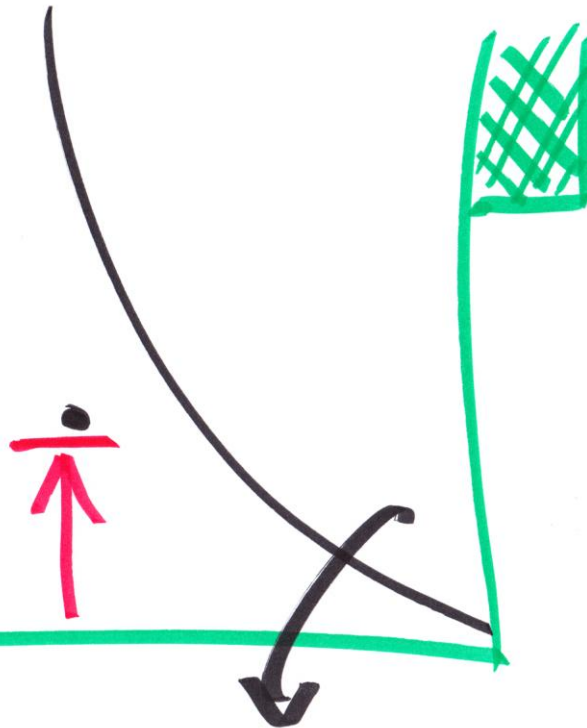
Een vrije push voor de verdediging binnen de cirkel mag worden genomen op een willekeurig punt in die cirkel of evenwijdig aan de zijbalk tot buiten de cirkel worden verplaatst tot ten hoogste 9,10 meter van de achterlijn, recht tegenover de plaats van de overtreding.



- Wanneer de bal over een zijbalk gaat:
- Wordt het spel hervat vanaf een plaats binnen het veld op niet meer dan een meter van de plek waar de bal over die balk ging. Wanneer dit zou leiden tot een spelhervatting binnen de cirkel voor het verdedigende team, dan wordt het spel hervat één meter buiten de cirkel en één meter vanaf de zijbalk. Wanneer dit zou leiden tot een spelhervatting binnen de cirkel voor het aanvallende team, dan wordt het spel hervat net buiten de cirkel, maximaal één meter uit de zijbalk.
  - De bepalingen voor het nemen van een vrije push zijn van toepassing.

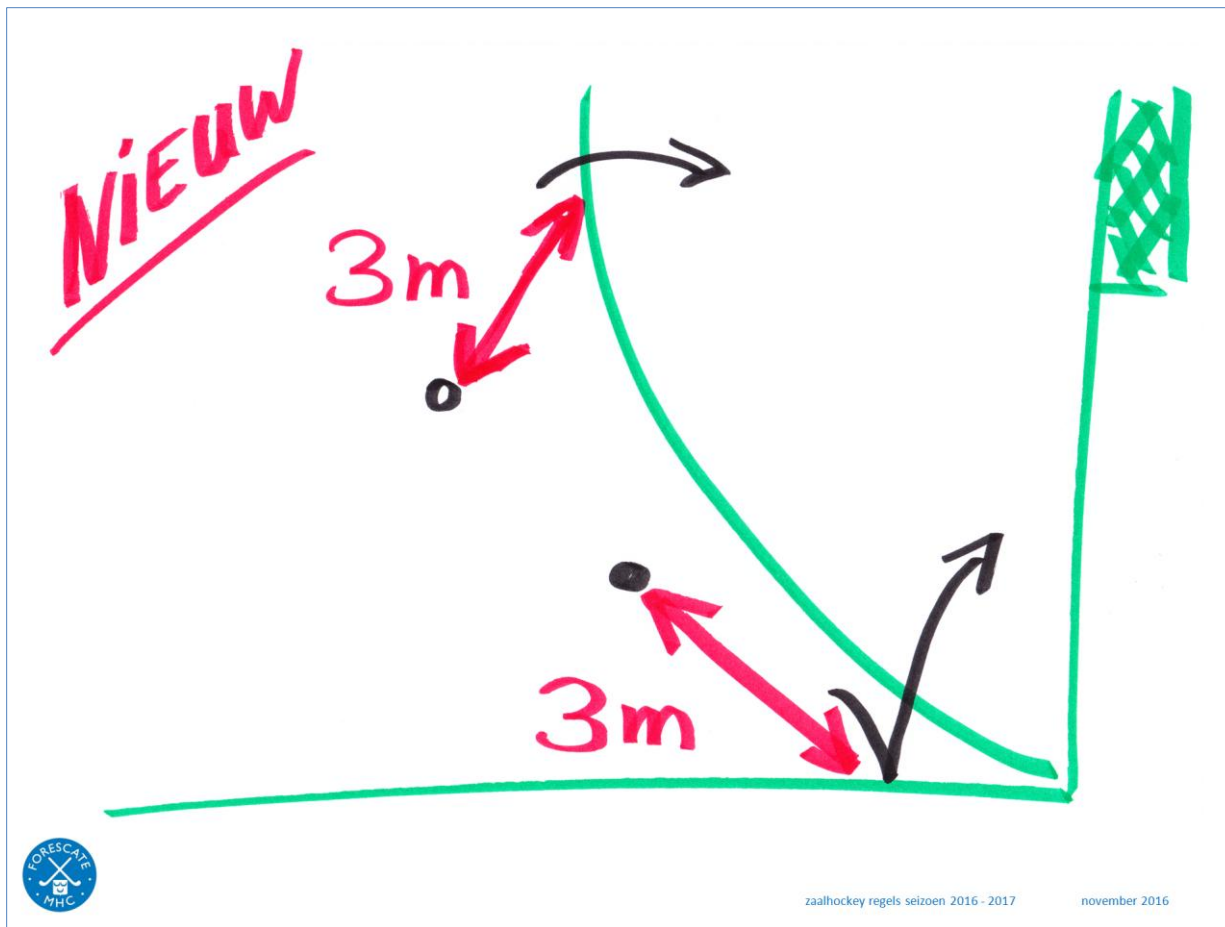
AANVALLERS

MAX 1m



Wanneer de bal over een zijbalk gaat:

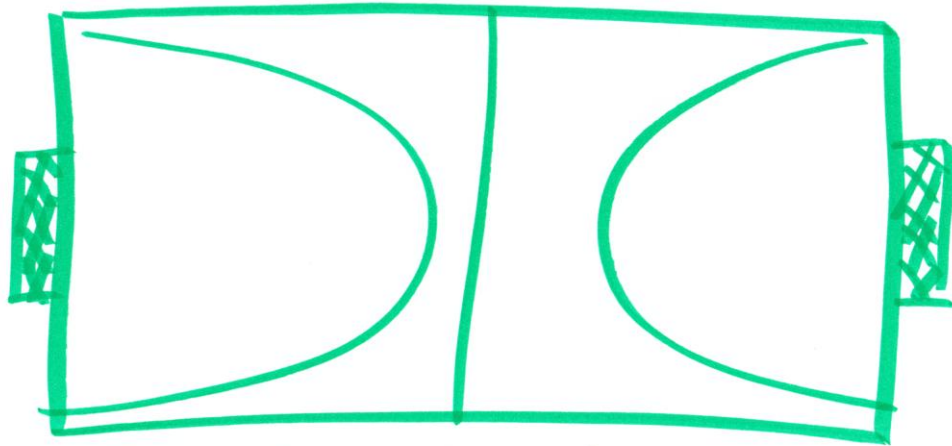
- Wordt het spel hervat vanaf een plaats binnen het veld op niet meer dan een meter van de plek waar de bal over die balk ging. Wanneer dit zou leiden tot een spelhervatting binnen de cirkel voor het verdedigende team, dan wordt het spel hervat één meter buiten de cirkel en één meter vanaf de zijbalk. Wanneer dit zou leiden tot een spelhervatting binnen de cirkel voor het aanvallende team, dan wordt het spel hervat net buiten de cirkel, maximaal één meter uit de zijbalk.
- De bepalingen voor het nemen van een vrije push zijn van toepassing.



Een vrije push voor het aanvallende team op de speelhelft waar dat team aanvalt mag niet de cirkel in worden gespeeld, voordat de bal minimaal drie meter is verplaatst of is geraakt door een speler van de verdedigende partij. De bal mag ook via de balk de cirkel in worden gespeeld, mits de bal eerst drie meter heeft gerold voordat de balk wordt geraakt.

# STRAFCORNER

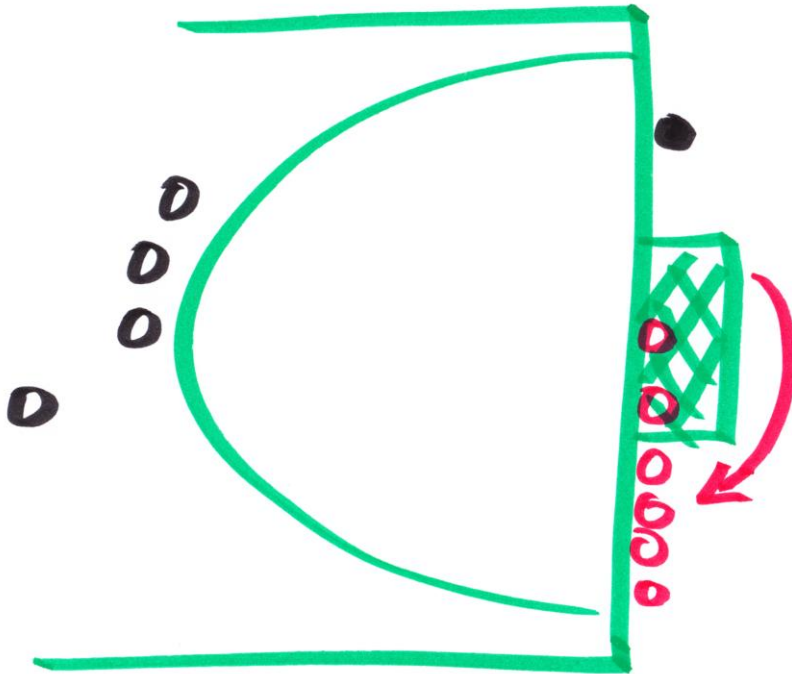
Bij OPZETTELIJKE OVERTREDING



OP HELE EIGEN HELFT

Er is geen 23 meter lijn in de zaal, dus een opzettelijke overtreding op de hele eigen helft moet worden bestraft met een strafcorner





De doelverdediger of de veldspeler met de rechten van een doelverdediger van de verdedigende partij moet in het doel staan, maximaal 5 andere veldspelers van dat team mogen achter hun achterlijn zijn aan de andere kant van het doel dan waar de strafcorner wordt genomen, zonder met hun stick, handen of voeten de grond binnen het speelveld aan te raken. Elke verdediger die ervoor kiest niet achter de achterlijn te gaan staan moet achter de middenlijn staan.

# BAL TEGEN

# MASKERS OP DE GROND

# STRAF CORNER IN DE CIRKEL

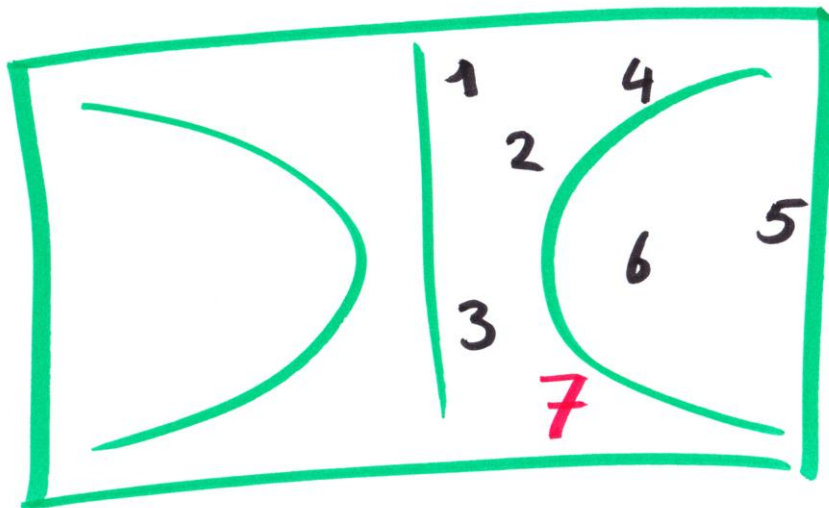
# OF VRIJE PUSH BUITEN CIRKEL



Spelers mogen geen voorwerpen of uitrustingsstukken op het veld, naar de bal of naar een speler, scheidsrechter of andere persoon gooien.

Indien na een strafcorner de bal weggegooide uitrustingsstukken raakt zoals een handschoen, kniebeschermer of masker wordt een vrije push gegeven indien dit buiten de cirkel gebeurt en een strafcorner wanneer dit binnen de cirkel gebeurt.

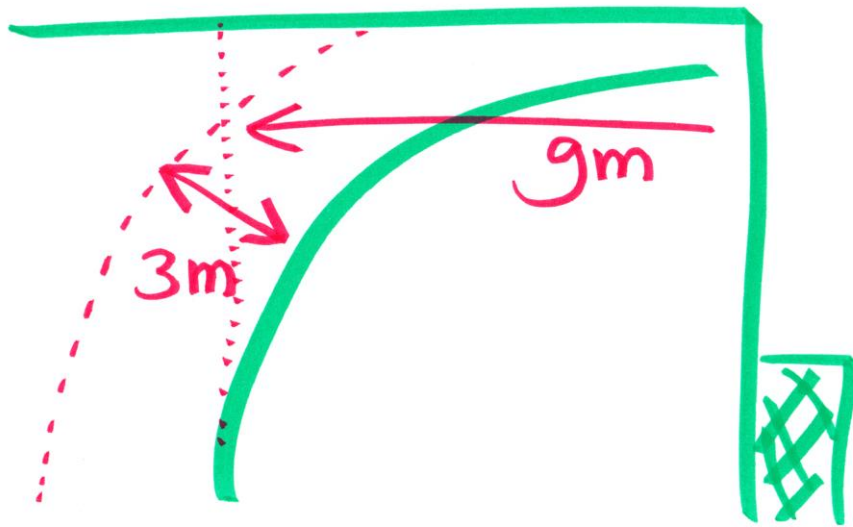
> 6 SPELERS → STRAFCORNER



Indien de invloed beperkt is, volstaat een vermaning, of bij herhaling een groene kaart voor de aanvoerder.

Geef direct een gele kaart (aanvoerder!) én een strafcorner wanneer er directe spelinval is: bijvoorbeeld in- of uitstappende speler ontvangt de bal.

# BULLY



Een bully wordt genomen om het spel te hervatten wanneer de wedstrijd is onderbroken wegens een blessure of enig andere reden, waarbij geen straf wordt opgelegd:

- Een bully wordt genomen nabij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, maar niet binnen 9 meter van de achterlijn en niet binnen 3 meter van de cirkelrand.
- De bal ligt tussen twee spelers, één van elk team, die met hun gezichten naar elkaar toe staan, ieder met het doel dat hij verdedigt aan zijn rechterzijde.
- De twee spelers beginnen de bully met hun stick op de grond rechts van de bal en tikken dan éénmaal boven de bal met de platte kant van hun stick tegen de stick van hun tegenstander, waarna beide spelers de bal mogen spelen.
- Alle andere spelers moeten op minimaal 3 meter afstand van de bal zijn.

GROEN → 1 min

GEEL → 2 min OF MEER

ROOD → WEG



Voor elke overtreding kan de speler die de overtreding begaat tevens:

- worden vermaand (verbaal);
- worden gewaarschuwd (aangegeven met een groene kaart) en tijdelijk uit het veld worden gestuurd voor 1 speelminuut;
- tijdelijk uit het veld worden gestuurd, en wel voor minimaal 2 speelminuten (aangegeven met een gele kaart);
- permanent uit het veld worden gestuurd voor de resterende duur van de wedstrijd (aangegeven met een rode kaart).

Een persoonlijke straf kan apart of samen met de passende spelstraf worden opgelegd.

Gedurende de straftijd van een speler, speelt zijn team met een speler minder.

# DWF

VOORAF  
INGEVULD  
MET SPELERS



KNHB: voor de aanvang van een bondswedstrijd moet een digitaal wedstrijdformulier, met daarop ingevuld de namen van de (ten hoogste twaalf) spelers van beide teams, worden overhandigd aan de scheidsrechters of aan de zaalleiding. Alleen op dat formulier vermelde spelers mogen in het speelveld komen en/of op de teambank plaatsnemen.

Wisselers moeten op de teambank zitten. Tijdens de wedstrijd kunnen geen namen op het formulier worden gewijzigd, maar niet-standaardteams kunnen tot het maximale aantal van 12 spelers is bereikt, nieuwe spelers voor vermelding op het formulier aanmelden bij de scheidsrechters.

## nog meer informatie

- [KNHB briefing spelregels zaal](#)
  - [KNHB spelreglement zaalhockey](#)
  - [KNHB zaalhockey regels jongste jeugd](#)
- 
- [scheidsopleiden@mhcforescate.nl](mailto:scheidsopleiden@mhcforescate.nl)