

## **\*\* ZAALHOCKEY VOOR DE JONGSTE JEUGD \*\***

### **6E-, 8D- en 8E-teams**

Door de 8D- en 8E-teams worden wedstrijden gespeeld in sporthallen in "competitieverband".  
(Voor 6E zie onderaan)

**De verantwoordelijkheid voor organisatie, spelbegeleiding etc. berust bij de organiserende vereniging in de sporthal**

#### Wedstrijdduur

2x15 minuten met 5 minuten rust.

#### Speelveld

Als speelveld gelden de belijningen van de sporthalvloer, dus incl. cirkel.

#### Teams

Een team bestaat uit ten hoogste twaalf spelers. Per team mogen nooit meer dan zes spelers tegelijk op het speelveld zijn waarbij het verplicht is een keeper aan te wijzen. Elk team dient vergezeld te worden door een teambegeleider, van seniorenleeftijd, welke gedurende het verblijf van het team in de accommodatie de verantwoordelijkheid draagt voor het gedrag van de spelers.

#### Uitrusting

Voor de tenues gelden dezelfde regels als op het veld.

De doelverdediger is **verplicht** te spelen met legguards(beenbeschermers) en een helm.

Legguards dienen te voldoen aan de zaalhockeyvoorschriften. Het spelen met zaalhockeysticks is niet verplicht.

Voor de spelers geldt dat schoenen met zwarte zolen niet is toegestaan.

#### Wedstrijdleiding

Voor het leiden van wedstrijden is een scheidsrechters- kaart niet verplicht. (veld)hockeyervaring strekt uiteraard tot aanbeveling. In analogie met het veldhockey zijn er bij 8D- en 8E- teams **twee** spelbegeleiders. Bij 6E teams is één spelbegeleider, welke zich in het veld bevindt.

De spelleider(s) leidt(leiden) het spel in de geest van het hockey voor de jongste jeugd, d.w.z.:

- Wees geen 'scheidsrechter' maar een spelbegeleider.
- Tracht de jongste jeugd vóór alles spelplezier te verschaffen door hen kiezend bezig te laten zijn, gebruik makend van hun eigen inbreng en originaliteit.
- Onderbreek het spel zo min mogelijk; alleen in verband met veiligheid en hoofdregels.
- Geef concrete aanwijzingen (aan beide partijen), voornamelijk als het spel stilligt.
- Stimuleer door een positief meelevende houding tot nog meer spelbeleving.

#### Spelregels

De volgende regels zijn van toepassing:

- Er wordt gebruik gemaakt van de cirkel.
- De bal mag alleen worden gepusht langs de grond, dus een schuifslag mag (ook) niet.  
Als de bal, bijvoorbeeld bij het stoppen, iets omhoog komt(stuit) is dat geen overtreding, mits de bal niet hoger komt dan balkhoogte. De bal over de stick van de tegenstander spelen mag niet.
- Op het doel mag de bal omhoog, alleen tot 'plankhoogte' (ook als er geen plank is).

- Er is een geldig doelpunt gemaakt als de bal binnen de cirkel door een aanvaller op doel is gepusht.(...dus alleen pushen is voldoende!)
  - Er kan alleen een doelpunt worden gemaakt als de bal binnen de cirkel door een aanvaller is gespeeld.
  - Binnen de cirkel mag de keeper de bal met de voeten spelen en de bal met de hand wegslaan.
  - Wisselen mag gebeuren op elk gewenst moment behalve bij strafcorners
  - Verder gelden de normale zaalhokeyregels; "shoot" en "afhouden" en deze dienen soepel te worden gehanteerd. Gevaarlijk spel dient direct te worden afgefloten.
  - Er is geen lange corner. In plaats daarvan wordt er een uitpush genomen, recht naar voren waar de bal over de achterlijn is gegaan en niet verder kan 'kop' cirkel.
  - Speelt een verdediger van zijn eigen speelhelte de bal met opzet over zijn achterlijn,>> strafcorner
  - Liggend spelen mag niet, behalve door de keeper in de cirkel.
  - Raakt de bal over de zijbalk dan moet er een inpush worden genomen. Dit vindt plaats binnen 1m van de zijbalk.
  - Vrije push,uitpush en inpush mogen met een self-pass worden genomen.
  - Een vrije push en inpush door de aanvallende partij mag niet rechtstreeks de cirkel in worden gespeeld.
  - Een vrije push en inpush mag niet binnen 3m van de cirkel worden genomen.
- 6E: Er zijn geen strafcorners. Bij een overtreding binnen de cirkel of het opzettelijk over de achterlijn spelen van de bal door een verdediger volgt een vrije push voor het aanvallende team buiten de cirkel. Daaruit kan niet rechtstreeks worden gescoord.
- 8D+8E: Bij een strafcorner stellen de spelers van het aanvallende team zich op buiten de cirkel. De keeper moet in het doel, alle andere verdedigers staan met hun voeten en sticks achter de achterlijn aan de andere kant van het doel vanwaar de strafcorner wordt aangegeven. De bal moet eerst buiten de cirkel worden gespeeld, voordat van binnen de cirkel een doelpunt kan worden gemaakt.

### **Tweede- en eerstejaars 6<sup>E</sup> teams**

De gehele E-categorie speelt zaalhokey in "toernooivorm". D.w.z. alle teams komen 3 of 4 speeldagen op één locatie bij elkaar en elk team speelt 3 wedstrijden van 20 minuten zonder wisseling van speelhelte. Er kunnen maximaal 2 wedstrijden achter elkaar worden gespeeld.

De wachttijden hebben wij zoveel mogelijk proberen te beperken tot maximaal 2 wedstrijden.

De normale spelregels zijn van toepassing.

Uitslagen Wedstrijduitslagen en eventuele bijzonderheden worden genoteerd op het Rapportageformulier.