

## Arbitrage Afspraken zaalhockey 2022-2023

De dagen worden weer korter en dat betekent tijd voor zaalhockey! In de zaal is het net weer even anders fluiten dan op het veld, dus bereid je goed voor!

Een overzicht van [documenten](#) die jou helpen bij je voorbereiding:

- Spelreglement zaalhockey 2022 → basis voor alle zaalhockey wedstrijden
- Arbitrage Afspraken zaalhockey 2022-2023 → uitleg / interpretatie van de spelregels
- Aanvullende Afspraken zaalhockey → afspraken die in het verleden zijn gemaakt en die nog altijd gelden (samenvatting van afspraken uit alle "briefings" uit het verleden)

Het is belangrijk dat we met elkaar deze afspraken consequent volgen, zodat spelers en begeleiding begrijpen hoe en waarom we fluiten. Dat geeft alle partijen vertrouwen! Spelregelvragen kunnen gesteld worden via [arbitrage@knhb.nl](mailto:arbitrage@knhb.nl).

Wij wensen je veel plezier en succes dit seizoen! Namens de [Commissie Spelregels](#):  
Maarten Boxma, Olaf van Gastel, Daniël Veerman en Alwiene Sterk

### **GEEN NIEUWE SPELREGELS**

In december van dit jaar zal het EK zaalhockey voor dames en heren gespeeld worden in Hamburg. Daarnaast zal in februari 2023 het uitgestelde WK zaal voor dames en heren worden gespeeld in het Zuid-Afrikaanse Pretoria. Gezien de planning van deze toernooien zijn er dit seizoen geen voorgestelde spelregelwijzigingen.

### **NIEUWE INTERPRETATIES**

Er zijn dit seizoen twee nieuwe interpretaties die we in Nederland doorvoeren. Specifiek (en dus alleen) voor de Hoofdklasse geldt dat er aan het einde van deze afspraken nog aandacht wordt gevraagd voor de uitvoering van de strafcorner in de zaal.

#### **1) Tijdstraf gele kaart wijzigt naar 4 minuten**

De tijdstraf voor een gele kaart in de zaal wordt gelijk getrokken met de internationale straftijd. Dat betekent dat vanaf dit seizoen bij een gele kaart een tijdstraf van 4 minuten i.p.v. 5 minuten hoort. Dat geldt ook voor de gele kaart voor een teambegeleider (inclusief 1 speler minder gedurende de straftijd).

Samenvattend hebben we in de zaal voor spelers de volgende kaart opties:

- groene kaart 1 min
- gele kaart 2 of 4 minuten
- rode kaart permanente verwijdering

#### **2) Gebruik van het masker tijdens strafcorners**

Er is een verduidelijking voor het gebruik van een masker tijdens het verdedigen van een strafcorner. Spelers moeten het masker afdoen zodra de strafcorner is beëindigd. Is er op dat moment geen geschikte mogelijkheid om het masker veilig af te doen, dan mag de speler het masker ophouden, zolang deze zich op de eigen helft bevindt. De speler moet het masker afdoen voordat deze zich op de andere speelhelft begeeft of wanneer deze door de scheidsrechter wordt verzocht om het masker af te doen. Meer toelichtingen over het gebruik van beschermende kleding staan onder punt 2 van de "algemene aandachtspunten".

### **ALGEMENE AANDACHTSPUNTEN**

#### **1. De duur bij zaalhockey wedstrijden verschilt per district en is als volgt (let op: de rust duur is gewijzigd naar maximaal 3 minuten i.p.v. 5 minuten!):**

- Midden Nederland: wedstrijden in de Topklasse Heren/Dames en Topklasse O18+O16+O14 duren 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust. De O8 speelt 2x15. Alle andere wedstrijden 1 x 30 minuten (zonder rust).
- Noord-Holland: alle wedstrijden duren 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust.
- Noord-Oost Nederland: alle wedstrijden duren 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust behalve de O10 (2x15) en de O9 (1x20).

- Zuid-Holland: wedstrijden in de Topklasse Heren/Dames, Topklasse Heren/Dames Reserve en Topklasse O18+O16+O14 duren 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust. De O8+O9 spelen 2x15. Alle andere wedstrijden 1x35 minuten (zonder rust).
- Zuid-Nederland: alle wedstrijden duren 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust behalve de O10 (1x25).
- Hoofdklasse Zaalhockey: alle wedstrijden 2x20 minuten met maximaal 3 minuten rust. Daarnaast per helft één mogelijkheid tot het aanvragen van een time-out voor elk team.
  - ➔ De time-out duurt maximaal 1 minuut. Na 1 minuut dient de wedstrijd weer te starten. Fluit na 45 seconden, zodat de teams weer gaan opstellen. Beide teams hebben 1 time-out per helft. De niet gebruikte time-out kan niet worden meegenomen naar de tweede helft. Het spel wordt hervat met de uitvoering van de vrije push, beginpush, bully, inpush of uitpush die voor de time-out was toegekend. Alleen de bank kan een time-out aanvragen en vraagt die aan bij de wedstrijdtafel waarna die de scheidsrechters waarschuwt. Een time-out kan niet tijdens een strafcorner aangevraagd worden.

**Let op:** De wedstrijdtafel toetert aan het einde van de speeltijd af, ongeacht of dan een strafcorner wordt uitgevoerd. Het is niet de bedoeling om de strafcorner vast te houden om zodoende de wedstrijdtafel te laten verstrijken. Waarschuw de spelers dus als je ziet dat tijdens de strafcorner de tijd verstreken zal zijn. Wanneer dit specifieke geval zich voordoet, dan is de wedstrijd ten einde als volgens het spelreglement de strafcorner ten einde is.

## **2. Gebruik van beschermende kleding rondom de strafcorner**

### a. Gebruik beschermende kleding bij strafcorners

Verdedigers mogen uit veiligheid een masker op bij het verdedigen van een strafcorner. Voor gebruik van het masker geldt dat deze bij de eerste mogelijkheid dat deze veilig afgezet kan worden (m.u.v. de spelhervatting direct na de strafcorner), moet worden afgezet. Aanvullend hierop geldt:

- Verdedigers met masker op mogen tot aan de middenlijn hun verdedigende actie afmaken. Komen ze met masker over de middenlijn, dan krijgt de aanvallende partij een vrije push op de plek net over de middenlijn, op de eigen verdedigende speelhelft.
- Wanneer de bal na het nemen van de strafcorner vanaf de achterlijn direct doorschiet tot meer dan 3-meter buiten de cirkel (de strafcorner is nu officieel voorbij) mogen verdedigers hun masker uit veiligheid ophouden. Bij de eerste mogelijkheid om deze veilig af te doen, moet het masker direct worden afgedaan.
- In de praktijk doen spelers alle beschermende kleding direct uit na de strafcorner. Focus als scheidsrechter op het masker. Je hoeft spelers niet te bestraffen als zij nog een handschoen of kniebescherming om hebben na de strafcorner.

### b. Een spelhervatting door de verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner mag genomen worden met een masker op.

Dit mag **niet** d.m.v. een self-pass. Doet de verdediger dit toch in de cirkel, dan krijgt die partij een strafcorner tegen. Wanneer dit buiten de cirkel gebeurt geef je een vrije push aan de aanvallende partij. Het is een self-pass wanneer de verdediger gaat lopen met de bal. Een tikje + een pass is wel toegestaan.

### c. Strafcorner zowel binnen als buiten de cirkel, wanneer verdediger verdedigt met masker op

Een spelhervatting door de verdedigende partij direct na afloop van een strafcorner mag worden genomen met een masker op. Er ontstaat echter een nieuwe spelsituatie wanneer de verdediger met masker op na het nemen van de spelhervatting een verdedigende actie maakt (op de eigen helft) op een aanvaller in balbezit. Dit is niet toegestaan dan geef je een strafcorner, ongeacht of dit binnen of buiten de cirkel gebeurt. We geven hier in de cirkel dus géén strafbal voor. In beide gevallen volgt alleen een persoonlijke straf als de aard van de overtreding daartoe aanleiding geeft.

d. Beschermende kleding in het speelveld tijdens de wedstrijd

*Tijdens het spel:* Wanneer de bal beschermende kleding raakt die in het speelveld ligt, dan wordt er doorgespeeld. Uitzondering hierop is wanneer hierdoor het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

*Tijdens een strafcorner:* Wanneer de bal een los stuk beschermende kleding van een verdediger (bijv. een kniebeschermer of een masker) raakt dat in het speelveld ligt, dan wordt het spel hervat met een vrije push als dit buiten de cirkel gebeurt en met een strafcorner als dit binnen de cirkel gebeurt. Wanneer het waarschijnlijk maken van een doelpunt wordt voorkomen, dan kan een strafbal worden toegekend.

**3. Een team speelt met 5 zaalspelers en een volledig uitgeruste doelverdediger of met 6 zaalspelers.**

- Indien gespeeld wordt met 6 zaalspelers is er niemand met de rechten van een doelverdediger. Niemand mag dan in de cirkel de bal met het lichaam spelen. Uitzondering hierop is uiteraard wanneer de bal de stickhand raakt.
- Bij een strafcorner mogen de spelers als extra beschermende kleding dragen: gezichtsmasker, (strafcorner)handschoenen, toque en kniebeschermers (mits onder de kousen of in dezelfde kleur als de kousen of zwart). Dus geen keepershelm en geen keepershandschoenen. Bij het verdedigen van de strafbal door een zaalspeler geldt dat deze, in afwijking van de spelregel, dezelfde beschermende middelen mag dragen als bij een strafcorner.

**Let op:** bij een strafbal mag de (volledig aangeklede) doelverdediger terug gewisseld worden (tenzij deze een straf tijd uitzit). Wanneer een doelverdediger in het spel gebracht wordt geldt dit als keeperswissel als de doelverdediger na afloop van de strafbal het spel weer verlaat.

**4. Strafcorners**

- Indien een aanvaller bij een strafcorner de cirkel betreedt voordat de bal is aangegeven, dan wordt de strafcorner opnieuw genomen en dient de aangever zich op de andere speelhelft binnen 9,10 meter vanaf de achterlijn op te stellen. De ondersteunende collega fluit hier niet voor, maar kan een adviserende rol hebben, voordat de bal bij de cirkelrand is indien de scheidsrechters gebruik maken van communicatiemiddelen.
- Spelers van het verdedigende team bij een strafcorner die niet achter de achterlijn plaatsnemen, moeten zich op de andere speelhelft binnen 9,10 meter vanaf de achterlijn opstellen (ter hoogte van de kop cirkel aan de andere zijde van het speelveld).

**5. Vrije push voor de verdediging mag overal binnen de cirkel genomen worden.**

Tevens mag de vrije push worden genomen op de loodlijn van de plek van de overtreding binnen 9.10m vanaf de achterlijn.

**Let op:** bij een uitpush moet de bal nog steeds op de loodlijn genomen worden.




**6. Verdedigers moeten te allen tijde 3 meter afstand houden bij een vrije push voor de aanvallende partij, ook als ze in de eigen cirkel staan.**

- Alle spelers moeten op 3-meter afstand staan!
- Uitzondering: wanneer de aanvaller de vrije push direct neemt binnen 3-meter van de cirkel. Indien de verdediger geen tijd heeft om op 3-meter afstand te gaan staan is het hem toegestaan de aanvaller te schaduwen binnen de cirkel op minder dan 3-meter afstand. Grijpt de verdediger die niet op 3-meter afstand stond toch in, dan wordt een strafcorner toegekend.

### 7. Als de spelhervatting op de andere helft wordt genomen en de verdediger op de eigen helft geen afstand houdt, is het een persoonlijke straf en een vrije push op de helft van de verdediger.

Hier wordt dus geen strafcorner gegeven. De persoonlijke straf betekent een groene kaart en bij herhaling een gele kaart. De vrije push wordt genomen op de plek waar de verdediger stond. De achtergrond van deze afspraak is dat we geen onderscheid willen maken in de strafmaat voor een speler die op 2 meter afstand staat net op de andere speelhelft en een speler die op 2 meter afstand staat net binnen de eigen speelhelft.

### 8. Straffen voor teambegeleiders in de zaal

Kaart	Straf	Strafmaat
Geen kaart	Vermaning (mondeling)	Geen
Groene kaart 	Tijdelijke ontzegging begeleiding	1 min. niet coachen & 1 speler minder → Uit praktisch oogpunt hoeft de coach bij de groene kaart niet op de tribune plaats te nemen en mag deze bij de bank blijven <u>zonder</u> te coachen.
Gele kaart 	Tijdelijke ontzegging begeleiding	4 min. niet coachen (op de tribune) & 1 speler minder
Rode kaart 	Definitieve ontzegging begeleiding	Teambegeleider mag niet meer coachen gedurende de resterende speeltijd ( <u>moet</u> naar de kantine) & 1 speler minder

**Let op:** gedurende de straf tijd van de teambegeleider mag het team gewoon wisselen, zolang men maar met een speler minder speelt.

### ZAALHOCKEY AANDACHTSPUNTEN

Zaalhockey is het meest aantrekkelijk wanneer het snel gespeeld kan worden. Dat vergt van ons als scheidsrechters dat we sneller reageren, sneller anticiperen en vaak sneller zullen moeten fluiten dan op het veld. Besteed hier duidelijk aandacht aan tijdens de voorbereiding met je collega.

#### ➤ **Spelen van de bal in de lucht is niet toegestaan!**

Volgens regel 9.10 mogen spelers de bal niet spelen wanneer deze in de lucht is. Spelers van het team dat de bal niet omhoog bracht mogen de bal wel stoppen. In het verleden werd het gedoogd wanneer een speler de bal in een vloeiende beweging naar de grond bracht. Dit is niet meer toegestaan en wordt afgefloten. Onder het stoppen van de bal wordt verstaan, het tegenhouden van de bal zonder voorwaartse (of neerwaartse etc.) beweging.

#### ➤ **In het blok spelen**

Er is alleen sprake van 'in het blok spelen' wanneer een tegenstander al laag zit met de stick voor de voeten en de speler de bal hard/gevaarlijk tegen de stick speelt. Mocht dit het geval zijn dan **moet** je een persoonlijke straf geven. Ligt de stick niet op de grond of gaat de speler met de stick naar de bal, dan is er **geen** sprake van 'in het blok spelen'. Het is dus ook geen overtreding als de bal langs een speler gespeeld wordt of zonder gevaar in een liggende stick gespeeld wordt (bijv. een zacht rollende bal tegen de stick). Wanneer een verdediger de bal in de cirkel 'in het blok' speelt dan geef je een strafcorner, geen strafbal. Als een verdediger de bal 'in het blok speelt' buiten de cirkel maar op de eigen helft, dan is het **altijd** een vrije push en geen strafcorner. De persoonlijke straf is de 'strafverzwaring'.

#### ➤ **Te hoge bal**

In de basis moet de bal in de zaal over de grond gespeeld worden (m.u.v. een schot op doel).

- Wanneer de bal bij het stoppen opspringt kan men door laten spelen als het niet van invloed is op het spel en/of de tegenstander daar geen hinder van ondervindt.
- Indien bij het stoppen van de bal buiten de cirkel bij een strafcorner de bal omhoog gaat of als de bal over de stick heen rolt (bolle kant), dan fluiten we voor een vrije push voor de verdediging.

➤ **De doelvredediger**

Als de bal in de cirkel is mag de doelvredediger de bal staand en liggend spelen. Is de bal of de doelvredediger buiten de cirkel dan mag de doelvredediger de bal niet liggend spelen. Gebeurt dit toch dan wordt deze overtreding bestraft met een strafcorner.

Bal richting de doelvredediger:

- Bal gaat laag naar de doelvredediger, bal gaat laag weg van de doelvredediger → doorspelen
- Bal gaat laag naar de doelvredediger, bal gaat hoog weg van de doelvredediger → doorspelen als het niet van invloed is op het spel en/of de tegenstander daar geen hinder van ondervindt, anders een strafcorner
- Bal gaat hoog naar de doelvredediger, bal gaat hoog weg van de doelvredediger → beoordelen op gevaar, is er geen gevaar dan spelen we door, is er wel gevaar dan geef je een strafcorner

➤ **Liggend spelen mag niet!**

Liggend spelen oftewel 3 of meer steunpunten hebben is niet toegestaan in de zaal. Voorbeelden van een extra steunpunt zijn: een knie op de grond, hand op de grond (niet zijnde de stickhand).

➤ **Slaan niet, pushen wel**

Spelers mogen de bal voortbewegen door de bal te pushen, slaan mag niet in de zaal. Wanneer er bij de voorafgaande beweging meer dan 50cm tussen de bal en de stick zit zien we dat als slaan en dus als overtreding.

➤ **Vrije push via de balk**

Voordat de bal door een aanvaller de cirkel in gespeeld mag worden moet deze 3m zijn verplaatst of geraakt zijn door een tegenstander. De bal mag via de balk de cirkel in, maar dan moet de bal eerst 3m hebben gerold, voordat hij de balk raakt.

➤ **Pass bij de balk / looplijn dicht zetten**

Een verdediger die duidelijk met zijn stick en/of lichaam een pass of looplijn bij de balk dichtzet moet worden beschermd wanneer een aanvaller de bal hier doorheen wil drukken of spelen. De aanvaller zal een andere weg moeten kiezen, want de weg langs de balk is door de verdediger reglementair afgesloten. Een proactieve begeleidende rol van scheidsrechters kan hier helpen om het spel levend te houden. Ontstaat er een situatie waarbij spelers de bal samen tussen hun beide sticks blijven klemmen geven we een bully als dit te lang duurt.

➤ **Opsluiten in de hoek**

Een speler in balbezit mag niet opgesloten worden in de hoek van het veld of aan de balk door tegenstanders met hun stick plat op de grond. Tegenstanders moeten een opening laten waar de bal door kan worden gespeeld. Aanvallers die verdedigers opsluiten krijgen hiervoor een vrije push tegen. Verdedigers die aanvallers opsluiten in de cirkel riskeren een strafcorner wanneer ze geen opening laten. Manage deze situaties door de spelers verbaal te helpen / benadrukken dat ze voldoende ruimte moeten laten. Door een proactieve houding van de scheidsrechter kunnen veel bully's worden voorkomen. Schijnruimte creëren doordat tegenstanders de opening telkens open & dicht doen (spoorboom effect) is niet toegestaan.

➤ **Pirouette**

Een pirouette die door een speler goed wordt uitgevoerd is prachtig zaal hockey en toegestaan. Echter, de pirouette waarbij de speler een halve of hele draai maakt en dan van dichtbij hard op zijn tegenstander (in het blok) speelt is potentieel gevaarlijk en moet wel worden afgefloten (vrije push + persoonlijke straf)! Komt de bal echter ongevaarlijk op de voet van de verdediger dan is dit "gewoon" shoot.

➤ **Geen tijdstil bij wissels**

De wedstrijd wordt niet stilgelegd voor wissels. Let op: dit betekent dat we de tijd ook niet stilzetten voor een keeperswissel.

➤ **Maximaal 2 keeperswissels**

Een team mag maximaal 2x per wedstrijd zijn volledig uitgeruste doelverdediger ('keeper') van het speelveld wisselen voor een zaalspeler. Het **uit het speelveld gaan** van de keeper telt als wisselmoment. Het is dus ook een wisselmoment wanneer er een aangeklede keeper het speelveld in komt om de strafbal te verdedigen en na de strafbal het speelveld weer verlaat, ondanks het feit dat de tijd hier stil staat. Een keeper wisselen voor een andere keeper telt niet als wisselmoment.

Heeft een team zijn aantal wisselmomenten al gebruikt en raakt een in het speelveld staande keeper geblesseerd of wordt deze uit de wedstrijd gestuurd dan is de oplossing deze te vervangen door een andere keeper. Zit deze niet op de bank dan wordt eerst een zaalspeler ingebracht, terwijl buiten het speelveld een vervangende keeper wordt 'aangekleed'. Zodra deze klaar is, wordt de zaalspeler van het speelveld gehaald en komt de keeper permanent in de wedstrijd. Let op dat het team met een speler minder speelt als het gaat om een persoonlijke straf.

➤ **Management & communicatie in de zaal**

Zaalhockeywedstrijden lenen zich er uitstekend voor om veel interactie te hebben vóór, tijdens en na de wedstrijd met zowel spelers als begeleiding. Blijf investeren in de 'relatie' met de teams en deel elkaars visie over het (zaal)spelletje. Sta open voor andere meningen! Spelers en teambegeleiders die zich tijdens de wedstrijd duidelijk hoorbaar en/of zichtbaar denigrerend naar je uiten, moeten worden bestraft met (minimaal) een groene kaart.

In de zaal kun je je verbale managementskills uitstekend gebruiken. Je staat dicht bij de spelers en dicht op het spel, dus gebruik dat in je voordeel. Mocht je willen ingrijpen bij een spelhervatting, zorg er dan voor dat je dit doet vóórdat deze genomen is. Dit voorkomt vertraging en ergernis bij de spelers, dus let op je timing!

**HOOFDKLASSE UITVOERING STRAFCORNER**

In de Hoofdklasse zaal wordt i.v.m. logistieke redenen vastgehouden aan de 2x20 minuten speeltijd. Dat betekent geen tijdstop bij een strafcorner/doelpunt zoals op het veld en geen blessure regel. Wel willen we de werkwijze rondom het vrijgeven van de strafcorner gelijk trekken met de nieuwe werkwijze op het veld. Dat betekent concreet:

- Er wordt gefloten voor een strafcorner (*fluitsignaal 1*), de tijd loopt door. Manage de strafcorner actief vanaf het eerste moment om tijdsverspilling tegen te gaan.
- Spelers krijgen 30 seconden om klaar te gaan staan (tijd wordt bijgehouden door collega aan de overzijde van het speelveld en gecommuniceerd via het oortje). Wanneer de verdediging (of aanval) niet tijdig klaarstaat geef je een groene kaart. Wees echter proactief, zodat je deze situatie voorkomt.
- Na 30 seconden fluit de cirkel scheidsrechter (*fluitsignaal 2*) voor de start van de strafcorner. De tijd wordt dus in zijn geheel niet stilgezet bij een strafcorner in de zaal (m.u.v. een blessure o.i.d.).
- Van de aanvallende partij wordt ook verwacht dat zij binnen 30 seconden klaarstaat om de strafcorner te nemen. Bij het fluitsignaal van de scheidsrechter moet de aangever de bal direct nemen. Het onnodig vertragen van het nemen van de strafcorner wordt bestraft met een vrije push voor de verdedigende partij.

Succes & veel plezier!