

Standaard Arbitrage Afspraken zaalhockey 2022-2023

We willen in de jaarlijkse "Arbitrage Afspraken" de focus leggen op spelregelwijzigingen en specifieke aandachtspunten. In dit document "Aanvullende Afspraken Arbitrage Zaal" zijn alle standaard afspraken opgenomen en afspraken die in het verleden zijn gemaakt (en nog steeds gelden).

Schot op doel

Volgens het spelreglement is een schot op doel de actie van een aanvaller die probeert te scoren door de bal van binnen de cirkel in de richting van het doel te spelen. Als de intentie van de speler duidelijk was om een doelpunt te maken door de bal in de richting van het doel te spelen is er, ook als de bal het doel (net) mist, sprake van een 'schot op doel'.

Aanvullend geldt dat als bij een strafcorner de bal het doel mist en boven de knie op het lichaam van een verdediger komt, het spel hervat wordt met een vrije push voor de verdediging i.v.m. gevaarlijk spel. Komt de bal onder de knie dan volgt een nieuwe strafcorner. Wanneer een speler er bewust voor kiest om op de doellijn (lijnstopper) te verdedigen, dan is er geen sprake van een gevaarlijke actie van de aanvaller als de bal op het lichaam van de lijnstopper komt. In dit geval is een strafbal de juiste spelstraf.

Verdedigende vrije push direct na een strafcorner

Indien een strafcorner eindigt met een vrije push voor de verdediging, dan mag een verdediger met masker op de vrije push nemen, maar niet d.m.v. een self-pass. Een tikje en vervolgens een pass is wel toegestaan.

Persoonlijke straffen

Hieronder zie je het kaartenschema dat we hanteren. Let op de duur van de tijdstraffen, deze is anders in de zaal t.o.v. het veld.

1^e kaart		
Speler krijgt:	Tijdstraf	Administratie DWF
Groen	1 min	-
Geel	2 of 4 min	Geel
Rood	Rest van wedstrijd	Rood

2^e kaart				
Speler had	Speler krijgt	Aanvullende straf	Tijdstraf	Administratie DWF
Groen	Groen	Geel	2 min	Geel
Groen	Geel	-	2 of 4 min	Geel
Groen	Rood	-	Rest wedstrijd	Rood
Geel	Geel	Rood	Rest van wedstrijd	2x geel
Geel	Rood	-	Rest van wedstrijd	1x geel en 1x rood

Als je een kaart geeft, kijk dan naar de intentie en naar de impact van de overtreding om de juiste persoonlijke straf te geven. Heeft een overtreding grote impact, dan is dat een gele kaart. Heeft iets weinig impact, dan volstaat in veel gevallen een groene kaart.

In Nederland spreken we af dat we de tijd stilzetten om een kaart te geven en de tijd pas weer aan te zetten als de speler het veld heeft verlaten.

Een speler kan dus twee dezelfde kaarten ontvangen voor eenzelfde soort overtreding. Echter is dan de aanvullende straf (kaart) zwaarder.

Een aanvoerder kan als speler (bijvoorbeeld voor commentaar richting de arbitrage) en als aanvoerder (bijvoorbeeld voor een verkeerde wissel van zijn team) een kaart krijgen. De kaarten voor 'de aanvoerder' en voor 'de speler' worden niet bij elkaar opgeteld en leiden dus niet samen tot een zwaardere straf.

Als de tijdstraf voorbij is, pas je het 'tijd is tijd' principe toe. Bij een strafcornersituatie mag de speler terug het veld in komen (en aansluiten bij de strafcorner) zolang de overige spelers duidelijk nog niet klaar staan om de strafcorner te nemen. Let wel, in dit geval mag alleen de speler terugkomen die de kaart heeft gekregen en geen andere speler, aangezien er bij de strafcorner niet gewisseld mag worden.

Staan de spelers al wel klaar dan mag de speler alleen terug het veld in komen om op de andere speelhelft binnen 9,10 meter vanaf de achterlijn plaats te nemen. In beide gevallen kan de ondersteunende scheidsrechter hierbij helpen.

Crowding

Wanneer spelers bij een situatie met meer dan één om uitleg komen vragen is er sprake van 'crowding'; dit is niet toegestaan. In zo'n situatie moet je de 1e extra speler direct een groene kaart geven.

Aanvallende spelhervatting op de helft van de tegenpartij

Bij een aanvallende spelhervatting (vrije push, inpush en lange corner) op de helft van de tegenstander mag de bal niet direct de cirkel in worden gespeeld. De aanvallende partij mag de bal pas de cirkel inspelen, nadat de bal minimaal 3 meter heeft afgelegd of is geraakt door een speler van de verdedigende partij. Dit spelen betekent opnieuw pushen of raken van de bal. De bal 3 meter laten rollen en vervolgens de cirkellijn laten passeren zonder buiten de cirkel opnieuw te zijn gespeeld is niet toegestaan. Voor de afstand van 3 meter geldt geen specifieke voorwaarde, als de bal in totaal maar minimaal 3 meter heeft afgelegd (in één richting of heen en weer).

Strafcorner

Er is geen verschil meer tussen de beëindiging van een gewone strafcorner en een uitspeelcorner.

- Zie regel 13.5 voor alle redenen dat een strafcorner is afgelopen.
- Als de bal voor de tweede keer buiten de cirkel komt, is dat feit op zich geen indicatie voor het einde van een strafcorner, dus ook niet bij een uitspeelcorner.

Veiligheid

Spelers zijn tijdens de wedstrijd verantwoordelijk voor hun eigen veiligheid en de veiligheid van andere spelers.

- Eigen veiligheid: spelers dienen scheen- en enkelbeschermers te dragen evenals een bitje. Als je als scheidsrechter ziet dat dit niet gebeurt dan spreek je de speler hier op aan. Het blijft echter de verantwoordelijkheid van de speler zelf, maak er tijdens de wedstrijd geen heksenjacht van. Er kan geen spelstraf worden opgelegd voor bijv. het niet dragen van een bitje.
- Veiligheid voor andere spelers: Tijdens de wedstrijd is het van belang dat spelers geen gevaar veroorzaken richting andere spelers door het dragen van sieraden, horloges etc. Als jij vindt dat een speler mogelijk gevaar kan veroorzaken richting andere spelers, manage dit dan vóór de wedstrijd en spreek de speler aan op de verantwoordelijkheid die ze hebben richting andere spelers. Er mag anders niet gespeeld worden.

Appendix: Onze standaard afspraken in de zaal

Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een onopzettelijke overtreding op een tegenstander</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push	Geen
Op de eigen speelhelft	Vrije push	Geen
Binnen de eigen cirkel	Strafcorner	Geen
Binnen de cirkel waardoor doelpunt voorkomen wordt	Strafbal	Geen
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander in balbezit</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push	Optioneel
Op de eigen speelhelft	Strafcorner	Optioneel
Binnen de eigen cirkel	Strafbal	Optioneel
Plaats	Spelhervatting	Persoonlijke straf
<i>Een speler begaat een opzettelijke overtreding op een tegenstander die NIET in balbezit is</i>		
Op de speelhelft van de tegenstander	Vrije push op plaats van overtreding	Minimaal geel
Op de eigen speelhelft	Strafcorner	Minimaal geel
Binnen de eigen cirkel	Strafcorner	Minimaal geel
Overtreding	Persoonlijke straf	Consequentie
Teambegeleider gaat voor de 1e keer over de grens van de scheidsrechters	Verbale vermaning	Geen
Teambegeleider gaat voor de 2e keer over de grens van de scheidsrechters	Groene kaart	Team speelt 1 min met speler minder. Teambegeleider neemt plaats op de bank en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat voor de 3e keer over de grens van de scheidsrechters	Gele kaart	Team speelt 4 min met speler minder. Teambegeleider neemt plaats op de tribune en mag niet coachen.
Teambegeleider gaat direct (of na 'n eerdere gele kaart) op 'n zeer ernstige wijze in woord en gebaar over de grens van de scheidsrechters	Rode kaart	Team speelt de rest van de wedstrijd met een speler minder. Teambegeleider verlaat de zaal.
Speler is duidelijk hoorbaar en/of zichtbaar denigrerend of respectloos naar de scheidsrechters	Minimaal groen	Hangt af van de persoonlijke straf.
<i>*Een scheidsrechter mag altijd afwijken van de bovenstaande straffen wanneer hij/zij dit noodzakelijk acht voor de controle van de wedstrijd.</i>		
Overtreding	Spelhervatting	Persoonlijke straf
Spelhervatting door aanvaller op eigen helft, verdediger staat niet op afstand op eigen speelhelft.	Vrije push op de plek waar de verdediger staat die de overtreding heeft begaan.	Groene kaart, bij herhaling geel
Spelhervatting op de aanvallende helft wordt door de aanvaller direct de cirkel in gepusht.	Vrije push overal in de cirkel of ter hoogte van de kop cirkel op de plaats waar de bal de cirkel in is gegaan.	Geen
Vrije push wordt op de verkeerde plaats genomen.	Vrije push voor het andere team op de plek van de oorspronkelijke overtreding.	Geen